Oj!

Se opravičujem, da je bilo na blogu zatišje ta teden. Bolezen v posteljo položi še najboljše yugioh igralce, kako nebi mene.

Mermaili.

Mermaili so izšli nedolgo nazaj v Abyss Rising paketku. So še zelo mlad kupček, a že kažejo znake borbenosti in posegajo po vrhu.

Medtem ko se kupček imenuje po Mermailih, pa ne gre brez omembe Atlanteanov. O njih smo že imeli prispevek in se naučili, da je trenutno najnovejši Structure deck: Realm of the Sea Emperor sam po sebi zelo močna strategija.

V kombinaciji z novimi Mermaili (nekaterimi od njih) pa so Atlanteani še kup MSTjev, Smashing Groundov, Reinforcement of the Armyjev in vse to še z napadalnimi točkami in obrambo, ter ostalimi effecti. Noro!

Atlanteani, kot že omenjeno v preteklosti, se sprožijo ko so odvrženi v Graveyard za aktivacijo effecta vodne pošasti.

Mermail Abyssmegalo, zverina, ki lahko sproži kar 3 effecte. Kako? Je vodna pošast kot prvo. Za enostavnejši priklic odvržemo 2 vodni pošasti iz roke v pokopališče. To je effect, ki ga prikliče, torej je to tudi effect, ki sproži Atlanteane. Ko je Megalo na polju, lahko žrtvujemo eno vodno pošast, da naš 2400 beater dva krat napade. Spet lahko sproži Atlanteane in pa Abysslindo.



Morska deklica Abysslinda, ko je poslana na pokopališče iz polja, prikliče enega Mermaila. To je lahko Abysspike.

Abysspike pa, ko je priklican odvrže eno vodno pošast iz roke, da poišče eno majhno vodno pošast v roko. Torej lahko priklic Abysspika pomeni, da bomo odvrgli Atlanteana, uničili nekaj na polju in šli po novega za kasneje.

Z izjemo extra decka, so to tudi edini Mermaili, ki se trenutno igrajo v kupčku poleg Atlanteanov. Ostane pa še nekaj prostora, zato so igralci dodali Genex Undine in Genex Controlleja. Tega najraje nebi, a brez njega ne moremo aktivirati Undinea.

Undine pa takoj ob priklicu vrže eno vodno pošast iz kupčka v pokopališče. In to je dobra menjava. Začneš igro, nasprotnik nima še nič bistvenega na polju. Summon Undine (ne pomaga niti Veiler, ker v pokopališče se meče kot cost, costi pa se plačajo ne glede na to ali se bo effect zgodil ali ne). Odvržemo Atlantean Dragoonse. Dragoonsi poiščejo Marksmana/Moulinglacio/Divo…

Če je nasprotnik igro pričel s setano pošastjo za katero sumimo, da je Ryko. Odvržemo za Undine Atlantean Marksmana, uničimo Rykota, da ne dobi effecta. Možnosti je še ogromno, vse kar morate, je prebrati karte kaj delajo, hitro boste videli povezave in kombinacije.

Ostala nam je še Deep Sea Diva. O njej je bilo že govora v Kokotčevemu članku o Atlanteanih. Diva je kot boljša Tour Guide za Waterje. Priklic dive pobere ogromno Warningov in Veilerjev, dela prostor ostalim Vodnim pošastim v kupčku. Če jo odigramo pametno, torej prihranimo za konec, pa navadn konča igro. Z divo je zelo enostaven priklic Mist Wurma ali Gungnirja, oba rešujeta iz pogubnih situacij.

Pri spell kartah ni nobene posebnosti razen Salvage. Salvage se igra kakšen kos v kupčku, da ko skuriš svoje resorse, torej večino Atlanteanov, z eno potezo prideš nazaj v igro. Salvage je ena karta, ki doda v roko dve karti. +1! Magična številka v Yugiohu. Karte, ki delajo +1 najdemo večinoma na banlisti.

Edina takšna karta, ki se prosto sprehaja je Pot of Avarice. Nekaj jih je še, ki naredijo +1 ampak se jih ne uporablja zaradi zahtevnih priklicov, pogojev ali podobno. Tudi Salvage je bila med njimi, do sedaj. Water pošasti se ni igralo, vsaj takšnih, ki bi koristile v roki ne. Zdaj, pa ko dobimo Megaloja, aktiviramo Salvage in že ga lahko prikličemo.

Poleg tega, da vrača koristne karte v roko, pa dela še nekaj. Kontrolira Graveyard. V kupčku se igra Moulinglacia. Čudo narave, ki ob priklicu nasprotniku iz roke vrže 2 karti. Kot da že 2800 napadalnih točk ni dovolj dober razlog za igro. Ima pa pogoj, da se ga lahko prikliče samo, če je v pokopališču TČNO 5 water pošasti. Nabrati 5 ali več ni težava, ves čas vse karte v kupčku nekaj mečejo v pokopališče ali pa se summonanjo in crknejo. Pogosto se zgodi, da gremo čez 5 waterjev, ker je kupeč zelo hiter, hitri pa so tudi nasprotniki pri pobijanju. Zato Salvage odstrani dva waterja iz pokopališča, nas spravi na 4 ali točno 5 pošasti.

Pri trapih je ena posebnost. Da se jih igra zelo malo. Kupčki danes igrajo okoli 10 trapov ali pa okoli enega. Ta kupček pa igra okoli 6 trapov. Je res, da se to razlikuje od igralca do igralca, zato zaokrožujem. Omembe vreden je Abyss-Sphere. Podvodna krogla, ki na polje prikliče katerega koli Mermaila. Tudi Megaloja. Toda njegovi effecti so negirani in ob koncu poteze se uniči.

Igralci niso potrebovali preveč časa, da so se spomnili načina, kako ta effect koristiti sebi v prid. Ko nasprotnik želi zapustiti Main phase, obrnemo Sphere in prikličemo Lindo. V End phaseu je uničena, prikliče popolnoma zdravega (z effecti in brez kakšnih omejitev) Abysspika. Ta že takoj dela nam v korist in pobija nasprotnikovo polje in dodaja Waterje v roko. To je samo en od mnogih načinov kako uporabiti Sphere čim bolj sebi v korist in nasprotniku v škodo.

Nekaj glavnih combotov pri Mermailih je:

Summon Undine, dump Dragoons/Marksman, search Genex Controller.

Summon Diva, Marksman, štih direkt, Marksman summona še eno pošast iz kupčka.

Effect Megalo, odvržeš 2 Atlanteana, ob summonu Megaloja koristiš dva effecta Atlanteanov in Megalojev effect, da poiščeš Abyss-Sphere.

Abysslinda set. Ko je uničena v boju prikliče Abysspika, ki odvrže Infantry/Marksman. Uničiš nasprotnikovo karto in poiščeš novo Lindo za naslednji krog, isti combo.

Za kaj več boste morali vprašati tiste, ki kupček igrajo, ali pa ga sestaviti sami.

Primer kupčka, ki je bil drugi v Barceloni na YCSu.

Monsters:28

3 Mermail AbyssMegalo

3 Deep Sea Diva

3 Genex Undine

3 Atlantean Dragoons

3 Atlantean Marksman

3 Maxx "C"

2 Atlantean Heavy Fantry

2 Mermail AbyssLinde

2 Mermail AbyssPike

2 Genex Controller

1 Moulinglacia the Elemental Lord

1 Tragoedia

Spells: 8

2 Salvage

1 Dark Hole

1 Monster Reborn

1 Allure of Darkness

1 Heavy Storm

1 Pot of Avarice

1 Mind Control

Traps: 6

3 Abyss-Sphere

2 Torrential Tribute

1 Mirror Force

Extra: 15

1 Armory Arm

1 Ally of Justice Catastor

1 T.G. Hyper Librarian

1 Dewloren

1 Gungnir

1 Black Rose Dragon

1 Scrap Dragon

1 Mist Wurm

1 Daigusto Phoenix

1 Wind Up Zenmaines

1 Number 17: Leviathan Dragon

1 Abyss Dweller

1 Number 11: Big Eye

1 Mermail AbyssGaios

V kupčku vseh kart ni treba igrati po 3 kose, ker se ogromno tega išče iz kupčka, meče v pokopališče, vrača v roko itd. To bo mogoče opogumilo koga, ki si ne more privoščiti vseh sestavnih delov kupčka, saj je trenutno cena AbyssMegaloja, glavnega akterja, okoli 60€.

Res je Megalo glavni akter, ni pa »broken« kot radi igralci kličejo karte. Ko sem razmišljal kaj bi omejili ali prepovedali marca, če Mermaili postanejo predobri, se nisem mogel spomniti ene same karte, ki bi bila res PREmočna v kupčku. Kupček je najlepši primer kako karte dobro sodelujejo med sabo. Ni ena sama tista, ki izstopa.

Sploh pa so takoj ob izidu Mermaili ali »Merlanteani« dobili odgovor iz preteklosti, pravo brco v piščal – Agente. Cenovno zelo ugoden (kdor jih ima že doma od prej pa brezplačen) kupček. Novih dodatkov v kupčku ni. Maxx C, trenutno zelo uporabna karta, je reprintan in se ga ceni do 8€. Najdražja karta, verjamete ali ne, je Daigusto Phoenix, Xyz pošast s ceno kakšnih 20€. Tudi Black Luster Soldier je bil ponovno reprintan in, če ga kdo še slučajno nima, se ga dobi prav tako za 20€.

Mermaili so s sabo privlekli Agente. Pričakovati je bilo ponovno pojavo Dark Worlda. Chaos Dragoni so bili prisotni. Pri Italijanih zelo popularni Inzektorji. Naslednji logični korak je bil Macro Rabbit.

Vsaj za Evropo je bilo moč že pred YCSom trditi, da bo Dino Rabbit z mainanim Macro Cosmosom velik uspeh. Zmagal je turnir.

Macro Rabbit je cenovno ZELO ugoden kupček. In ko pravim cenovno ugoden mislim okoli 50€ +karte, ki jih že imate in spadajo v vsak kupček. Če želite biti konkurenčni na majhnih in velikih turnirjih, po Sloveniji in po tujini, sestavite MacroRabbita, se ga naučite igrati in si priborite povabilo na Evropsko prvenstvo 2013.

Prva možnost, da se pomerite na velikem turnirju je v Bochumu februarja. Potujete lahko z nami, poskrbimo za prenočišče in prevoz. Imate še skoraj tri mesece, da nabavite karte in se navadite igre.

Do takrat pa vas pozdravljam in vam želim obilo uspeha pri igri.

Matej, cardtraders.eu

